

MICE



AFFITTI SPAZI
LOCATION



SERVIZI
HOTEL



RISTORANTI
E CATERING



STAFF
DI ASSISTENZA



TRANSFER



VETTORI

MICE è il software per gestire eventi aziendali e privati, semplificando preventivi, gestione partecipanti e operatività. Monitora in tempo reale rooming list, flight list e documenti personalizzati, adattandosi a eventi mono-cliente, multi-cliente o misti.

Integra servizi come location, transfer e ristorazione, **garantendo controllo su costi e ricavi e ottimizzando tempi e processi.**

Scegli MICE per una gestione efficiente e senza stress. Contattaci per una demo personalizzata.

Soluzioni

Gestisci ogni dettaglio dei tuoi eventi con strumenti intuitivi e funzionali, progettati per semplificare la pianificazione, il coordinamento e il controllo, garantendo efficienza e flessibilità in ogni fase operativa.

FUNZIONALITÀ



Atlante

- Ottimizzazione delle attività di banco.
- Gestione Contabilità.
- Report statistici.



Preventivazione

- Funzioni di calcolo avanzate.
- Servizi personalizzabili.
- Stampa preventivo con dettaglio costi.



Gestione Operativa dell'Evento

- Modulo iscrizione partecipante.
- Rooming list, flight list personalizzabili.
- Associazione Servizio/Partecipante.
- Documenti di viaggio customizzabili.



Back office commessa

- Gestione contabile per eventi mono, multi cliente e misto.
- Creazione automatica delle pratiche.

SPECIFICHE TECNICHE

Soluzioni	A.S.P. (Application Service Provider)
Conformità normative	GDPR-compliant con supporto multilingua (UE)
Sicurezza	Accesso protetto con Time out configurabile e utenticazione Base con sistema IBM iSeries
Monitoraggio continuo	Uptime in tempo reale con log errori e team tecnico dedicato

ESPANDI LE FUNZIONALITÀ

Quasar: La Soluzione Completa per la Gestione Operativa degli Eventi.

PayNode: Consenti ai tuoi clienti di pagare online con pochi click.

Web Plug-in: Consente l'iscrizione dell'utente al tuo sito web.

MODULI AGGIUNTIVI

commerciale@siapcn.it | 0172-652511

Vuoi maggiori informazioni? www.siapcn.it

